



**A tutte le società interessate
Loro sedi**

Prot. Nr. 27/2026

COMMISSIONE TERRITORIALE GARE

C.U. nr. 41

Varese, 23 febbraio 2026

Oggetto: TROFEO ROSA SPORT UNDER 14 FEMMINILE

Risultano iscritte 46 squadre, che sono state suddivise in 7 gironi da 6 squadre e 1 girone da 5.

Girone A	
	AS Pallavolo Arona
	S.A. Koala Pallavolo
001	Pallavolo Sestese
102	VB Angera
281	ASD Nuova Pallavolo Somma
329	ASD Volley SCAG 2017

Girone B	
183	Luino Volley
225	Pro Patria et Libertate Pro Caravate
244	ASD Seven Lakes Volley
279	ASD PGS Blu Volley
314	CSI Bisuschio ASD
347	ASD Polisp. Marchirolo Gialla

Girone C	
068	Arcobaleno-Mozzatese Nera
125	ASD Pallavolo Saronno
238	ASD Quasars Induno
241	APD Città Giardino
293	Pallavolo Tradate
319	ASD Orma Masnago Gialla

Girone D	
135	Pallavolo Castronno
194	Salus Gerenzano
209	Polisportiva Rovatese
216	Agorà Volley Lonate C. Rossa
338	Speed Sport SSDRL
343	ASD School of Sport RS OSF

Girone E	
048	ASD Volleyteam
049	ASD New Volley Uboldo
164	Gorla Volley Blu
219	Panta Rei ASD
300	ASD Volley Sumirago
348	Uyba Volley SSDRL

Girone F	
	Volley Bellinzago
	GSO Varallo Pombia ASD
	S.A. Koala Pallavolo Green
099	SSD Pallavolo Lonate P.
281	ASD Nuova Pallavolo Somma Bianca
328	Volley Network's ASD

Girone G	
062	GS Astra
104	Amatori Atletica Orago
164	Gorla Volley Gialla
239	VBC Cassano
273	Futura Volley Giovani SSD

Girone H	
011	Stella Azzurra Pal. Malnate
015	Caronno Pertusella Volley
068	Arcobaleno-Mozzatese Fucsia
121	ASD Pallavolo Arcisate
216	Agorà Volley Lonate C, Blu
347	ASD Polisportiva Marchirolo Blu

ATTENZIONE: le società che hanno iscritto 2 o più squadre devono presentare gli elenchi per ogni squadra prima dell'inizio del campionato. Tali elenchi risultano vincolanti per ogni gara. La partecipazione di un'atleta a gare di entrambe le squadre verrà sanzionata applicando le norme relative al "doppio tesseramento".

FORMULA DI SVOLGIMENTO

Prima fase con gare di andata e ritorno, da disputarsi da lunedì 02/03/26 a domenica 17/05/2026.

SECONDA FASE

Accedono alla seconda fase la prima e la seconda squadra classificata di ogni girone.

Si disputeranno gare di sola andata in base al tabellone di seguito.

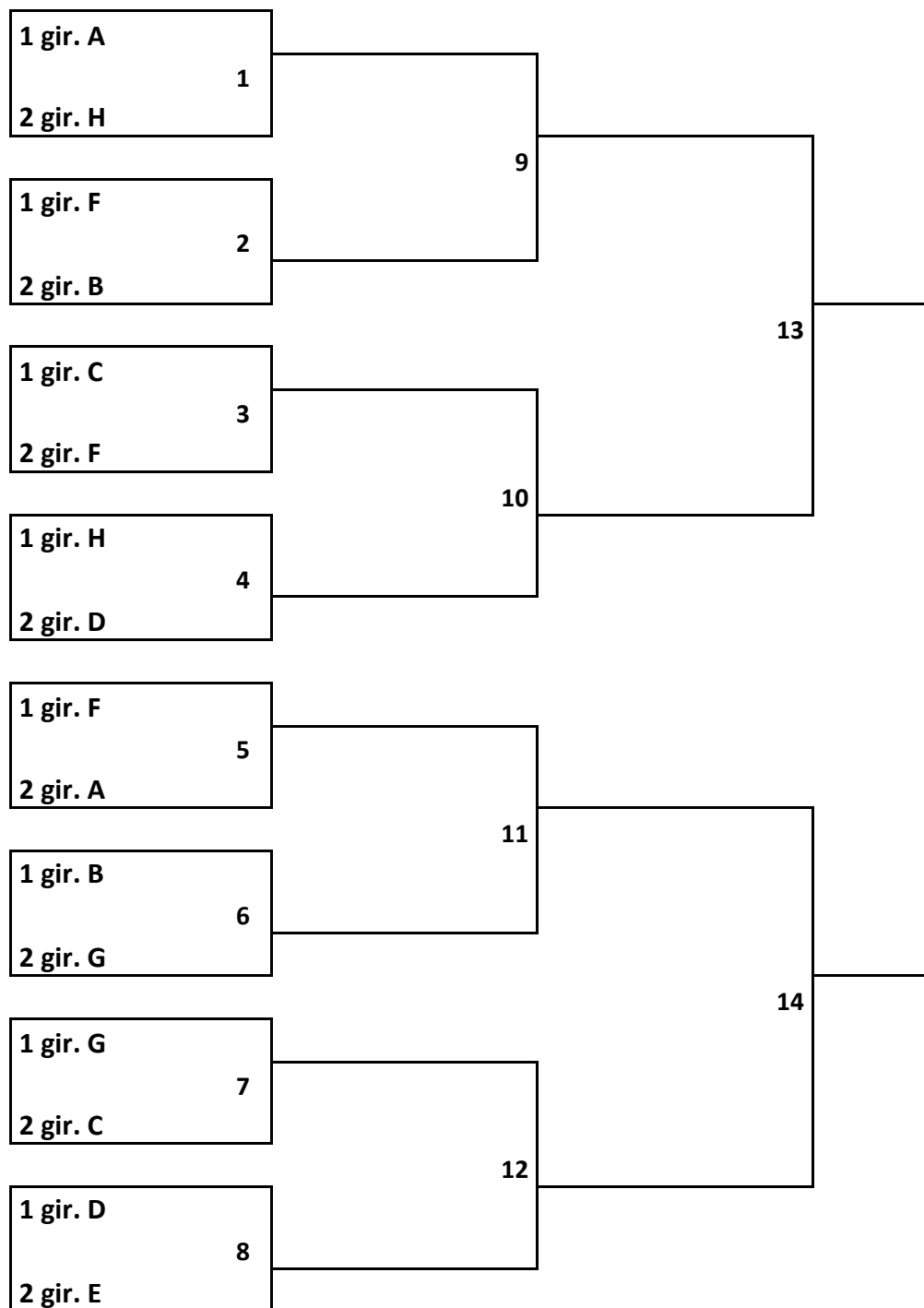
La gara si disputerà in casa della miglior classificata nella prima fase, fino alle semifinali (comprese).

Le gare si disputeranno a partire da lunedì 18 maggio 2026.

E' OBBLIGATORIO L'UTILIZZO DEL REFERTO ELETTRONICO PER TUTTE LE GARE DI CAMPIONATO.



TABELLONE





Le squadre vincenti le semifinali disputeranno la

FINALE 1° e 2° posto
Sabato 13 giugno o domenica 14 giugno 2026
in luogo da stabilirsi

VERSAMENTI:

- iscrizione: Euro 50,00

ARBITRI: dovranno essere messi a disposizione dalla Società ospitante, ad eccezione della giornata finale che sarà messo a disposizione dalla Commissione Gare.

SEGNAPUNTI: dovranno essere messi a disposizione dalla Società ospitante, per la finale sarà a cura della società organizzatrice.

VARIAZIONE CALENDARI: si ricorda che la variazione dei calendari di gioco è regolamentata dal C.U. nr. 01 Pag. 4 (Indizione Campionati). Utilizzare esclusivamente il sistema informatico MPS-Service.

La variazione è possibile entro cinque giorni la disputa della gara. Qualora si rendesse necessario spostare una gara con un preavviso di meno di 5 giorni, contattare direttamente la Commissione Gare.

La variazione deve essere inserita a sistema dalla **Società richiedente lo spostamento** e deve essere accettata dalla **Società avversaria**.

Solo dopo l'accettazione da parte dell'altro sodalizio la variazione potrà essere autorizzata dalla Commissione Gare.

Non verranno autorizzate variazioni che non riportino la motivazione della richiesta.

Per ogni variazione di gara (se non effettuata d'ufficio o per cause di forza maggiore) verrà addebitato un costo pari a **Euro 10**.

La gara dovrà essere recuperata entro 20 giorni dalla data originariamente prevista e comunque entro la data ultima di fine campionato.

NORME IN VIGORE PER IL TORNEO UNDER 14 (Estratto dalla guida pratica 2025-2026)
--

1) LIMITI DI ETÀ

Possono partecipare al torneo le atlete nate negli anni dal 2012 al 2015.

IMPORTANTE

L'eventuale partecipazione alla gara di un'atleta fuori quota, segnalata a referto dal segnapunti, sarà penalizzata con la perdita della gara per 3-0 con il punteggio 25-0, 25-0, 25-0 a carico della squadra a cui appartiene l'atleta senza diritto di partecipazione.

2) ALTEZZA DELLA RETE

Tutti gli incontri devono essere disputati con la rete posta a mt. 2,15.

3) DURATA DEGLI INCONTRI E CLASSIFICA

Tutte le partite devono essere disputate al meglio di 3 set su 5 con il Rally Point System.

4) RICEZIONE

Non esiste più alcuna limitazione sul primo tocco di ricezione.

5) LIBERO

Nel campionato U14 femminile può essere utilizzato il libero e l'eventuale secondo libero.

6) NORME TECNICHE

Partecipazione a Referto

Nella stagione 2025/2026, in tutti i campionati giovanili, eccetto l'Under 13 (dove si potranno comunque iscrivere a referto un massimo di 14 atlete ma senza Libero), si potranno iscrivere a referto fino ad un massimo di 14 atlete per squadra di cui due di queste atlete dovranno svolgere la funzione di Libero (la composizione 12 atlete più un Libero non è più ammessa). Quindi, ogni squadra potrà iscrivere a referto: massimo 12 atlete senza alcun Libero, oppure massimo 11 atlete più un Libero, oppure massimo 11 atlete più due Libero, oppure 12 atlete più due Libero.

Resta consentita la possibilità di utilizzare 2 Libero anche nei casi in cui ci siano dalle 8 alle 12 atlete (2 Libero compresi).



SECONDO TOCCO DI SQUADRA EFFETTUATO IN PALLEGGIO

Con riferimento al fallo di doppio tocco, previsto dalla Regola 9.3.4, si precisa che in caso di palleggio effettuato, in occasione del secondo tocco di squadra, verso un compagno di squadra (quindi all'interno del proprio spazio di gioco) sono permessi contatti consecutivi delle mani con la palla, purché gli stessi avvengano nel corso di un'unica azione. Nella suddetta circostanza, il fallo di doppio tocco continua a verificarsi qualora l'azione di palleggio determini un attacco completato o in caso di contatti successivi tra loro chiaramente separati; la valutazione del fallo di palla trattenuta (regola 9.3.3) rimane invariata.

9.3 FALLI DI TOCCO DI PALLA

9.3.1 QUATTRO TOCCHI: *una squadra tocca la palla quattro volte prima di rinviarla.*

9.3.2 TOCCO AGEVOLATO: *un giocatore si avvale di un compagno di squadra o delle attrezzature come supporto per toccare la palla entro l'area di gioco.*

9.3.3 PALLA TRATTENUTA: *la palla è fermata e/o lanciata, non rimbalza al tocco.*

9.3.4 DOPPIO TOCCO: *un giocatore tocca la palla due volte in successione o la palla tocca in successione varie parti del suo corpo.*

Al link riportato di seguito sono disponibili alcuni video esplicativi

https://www.youtube.com/playlist?list=PLFMdzbauPKoODbd_MDGqxtFHuEjTVWUO

FALLO DI POSIZIONE DELLA SQUADRA IN RICEZIONE

Con riferimento alla Regola 7.4, **il momento del lancio della palla da parte del giocatore al servizio per l'effettuazione dello stesso definisce il momento in cui i giocatori della squadra in ricezione possono cambiare posizione all'interno del terreno di gioco.**

7.4 POSIZIONI

Nel momento in cui la palla è colpita dal giocatore al servizio, ogni squadra deve essere posizionata dentro il proprio campo (ad eccezione del suddetto giocatore). I giocatori della squadra in ricezione devono trovarsi nell'ordine di rotazione al momento del colpo di servizio.

I giocatori della squadra al servizio, invece, sono liberi di occupare qualsiasi posizione al momento del colpo di servizio.

Si riportano di seguito alcune precisazioni operative relative alla sperimentazione introdotta:

- La palla è in gioco dal momento del colpo di servizio autorizzato dal 1° arbitro, non dal momento del lancio della palla per effettuarlo; il lancio della palla determina il momento in cui i giocatori possono cambiare posizione all'interno del terreno di gioco.
- Il fallo di posizione (della squadra in ricezione) si verifica al momento del lancio della palla per effettuare il servizio, tuttavia l'azione inizia con il colpo di servizio; l'arbitro sanzionerà l'eventuale fallo di posizione fischiano immediatamente dopo il colpo di servizio.
- Le Regole 12.7.1 e 12.7.2 mantengono la loro validità.
- Relativamente al verificarsi di fallo di posizione e fallo di velo, si possono ipotizzare due situazioni: nel caso di cui alla Regola 12.5.2 il primo fallo che si verifica, e quindi da sanzionare, è quello di posizione; nel caso di cui alla Regola 12.5.3 il fallo di velo si verifica al momento del colpo del servizio e quindi è prioritario rispetto a quello di posizione. Questo comprende i casi in cui una squadra non tiene conto dell'avvertimento ricevuto dal 1° arbitro riguardo a deliberate azioni di velo.

12.7 FALLI DI SERVIZIO E FALLI DI POSIZIONE

12.7.1 *Se il giocatore al servizio commette un fallo al momento del colpo di servizio (esecuzione irregolare, errore di rotazione, ecc.) e la squadra avversaria è in fallo di posizione, è il fallo di servizio che viene sanzionato.*

12.7.2 Invece, se l'esecuzione del servizio è stata corretta, ma in seguito esso diviene falloso (va fuori, passa sopra un velo, ecc.), il fallo di posizione è il primo a verificarsi e quindi è sanzionato.

12.5 VELO

12.5.2 Un giocatore o un gruppo di giocatori della squadra al servizio effettuano un velo se agitano le braccia, saltano o si muovono lateralmente, durante l'esecuzione del servizio, o stanno raggruppati, in modo tale da nascondere sia il colpo di servizio sia la traiettoria della palla finché questa raggiunge il piano verticale della rete. Nel caso uno dei due sia visibile dalla squadra in ricezione, il velo non si configura.

12.5.3 Ai giocatori della squadra al servizio è proibito alzare le mani oltre la testa durante il servizio, finché la palla non ha oltrepassato la rete. Il 1° arbitro è autorizzato ad avvisare una squadra attraverso il capitano in gioco se sospetta che stia deliberatamente effettuando un velo

7) RINUNCE DURANTE IL TORNEO

La Società che rinuncia a giocare un incontro di torneo, subisce la perdita della partita, la penalizzazione di tre punti in classifica e una sanzione pecuniaria di **Euro 50.00**

8) RITIRO DAL TORNEO

Il ritiro dal torneo a calendario già pubblicato comporterà una multa di Euro 100.00 e il versamento dell'iscrizione.

9) QUALIFICA ALLENATORE

Lo smart coach potrà essere inserito a camp3. In questo caso non sarà obbligatoria la presenza del primo allenatore.

L'allievo allenatore praticante potrà essere inserito a camp3 in qualità di primo allenatore in U14F.

La Commissione Territoriale Gare
(Katia Moiana)

Il presidente
(Luigi M. Porro)