



COMITATO TERRITORIALE
V A R E S E

**A tutte le società interessate
Loro sedi**

Prot. Nr. 14/2026

COMMISSIONE TERRITORIALE GARE

C.U. nr 34 affisso all'albo il 28 ottobre 2026

Varese, 28 gennaio 2026

Oggetto: CAMPIONATO U15M INTERTERRITORIALE VARESE-SONDRIO

SECONDA FASE

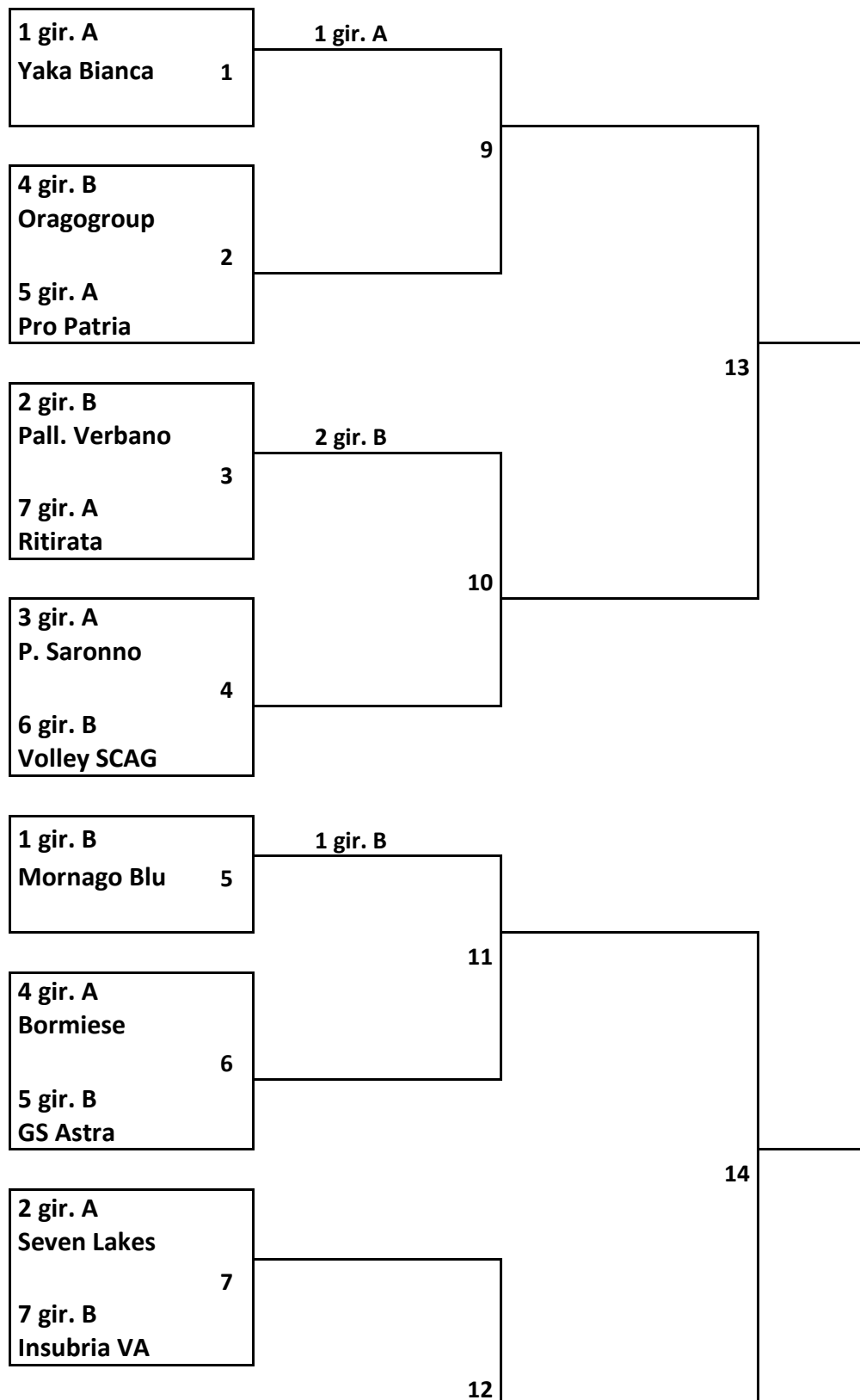
Le gare verranno disputate come da tabellone, con gare di andata e ritorno, la gara di ritorno in casa della miglior classificata.

In caso di parità di risultato nelle due gare (es. 3-0 / 0-3), si disputerà il golden set per stabilire il passaggio alla fase successiva.

Per le semifinali, gare di andata e ritorno, la gara di ritorno in casa della miglior classificata nel tabellone.



Le gare si disputeranno da lunedì 02 febbraio a 15/03/2026.





COMITATO TERRITORIALE
V A R E S E

3 gir. B Yaka Nera	8
6 gir. A Mornago Rossa	

FINALI

**Finale 1° - 2° - 3° - 4°
domenica 22 marzo 2026
Palestra da stabilire**



VERSAMENTI:

- omologazione campo: Euro 60,00 (se non già versata)
- iscrizione: Euro 50,00
- diritti di segreteria: Euro 10,00
- contributi gara: Euro 360,00 entro la data della prima gara
- contributi gara: Euro 30,00 a gara

Per le squadre appartenenti al Comitato Territoriale di Sondrio, tutti i contributi dovranno essere versati al proprio Comitato.

Si precisa che la quota di iscrizione per le squadre extra (dalla seconda squadra iscritta in poi nello stesso campionato di categoria) non saranno dovute.

Per le Società del Comitato di Varese, il pagamento del contributo gara NON è previsto se, per le gare in casa, la Società ospitante metterà a disposizione l'arbitro associato. Pertanto i contributi gara per la prima fase (auto arbitrate) saranno Euro 180, per le fasi successive Euro 15,00 a gara.

ARBITRI: le gare saranno dirette da arbitri associati.

SEGNAPUNTI: dovranno essere messi a disposizione dalla Società ospitante.

VARIAZIONE CALENDARI: si ricorda che la variazione dei calendari di gioco è regolamentata dal C.U. nr. 01 Pag. 5 (Indizione Campionati). Utilizzare esclusivamente il sistema informatico MPS-Service.

La variazione è possibile entro cinque giorni la disputa della gara. Qualora si rendesse necessario spostare una gara con un preavviso di meno di 5 giorni, contattare direttamente la Commissione Gare.

La variazione deve essere inserita a sistema dalla **Società richiedente lo spostamento** e deve essere accettata dalla **Società avversaria**.

Solo dopo l'accettazione da parte dell'altro sodalizio la variazione potrà essere autorizzata dalla Commissione Gare.

Non verranno autorizzate variazioni che non riportino la motivazione della richiesta.

La gara dovrà essere recuperata entro 20 giorni dalla data originariamente prevista e comunque entro la data ultima di fine campionato.



NORME IN VIGORE PER IL CAMPIONATO UNDER 15
(Estratto dalla guida pratica 2025-2026)

1) LIMITI DI ETÀ

Possono partecipare al campionato gli atleti nati negli anni dal 2011 al 2014.

E' stata cancellata la possibilità di utilizzo di fuori quota nel campionato U15M.

2) ALTEZZA DELLA RETE

Tutti gli incontri devono essere disputati con la rete posta a **mt. 2,35**.

3) DURATA DEGLI INCONTRI E CLASSIFICA

Tutte le partite devono essere disputate al meglio di 3 set su 5 con il Rally Point System.

4) LIBERO

Nel campionato Under 15 Maschile può essere utilizzato il LIBERO e l'eventuale secondo LIBERO.

5) Partecipazione a Referto

Nella stagione 2025/2026, in tutti i campionati giovanili, eccetto l'Under 13 (dove si potranno comunque iscrivere a referto un massimo di 14 atlete ma senza Libero), si potranno iscrivere a referto fino ad un massimo di 14 atlete per squadra di cui due di queste atlete dovranno svolgere la funzione di Libero (la composizione 12 atlete più un Libero non è più ammessa). Quindi, ogni squadra potrà iscrivere a referto: massimo 12 atlete senza alcun Libero, oppure massimo 11 atlete più un Libero, oppure massimo 11 atlete più due Libero, oppure 12 atleti più due Libero.

Resta consentita la possibilità di utilizzare 2 Libero anche nei casi in cui ci siano dagli 8 ai 12 atleti (2 Libero compresi).

6) Nuove norme tecniche

SECONDO TOCCO DI SQUADRA EFFETTUATO IN PALLEGGIO

Con riferimento al fallo di doppio tocco, previsto dalla Regola 9.3.4, si precisa che in caso di palleggio effettuato, in occasione del secondo tocco di squadra, verso un compagno di squadra (quindi all'interno del proprio spazio di gioco) sono permessi contatti consecutivi delle mani con la palla, purché gli stessi avvengano nel corso di un'unica azione. Nella suddetta circostanza, il fallo di doppio tocco continua a verificarsi qualora l'azione di palleggio determini un attacco completato o in caso di contatti successivi tra loro chiaramente separati; la valutazione del fallo di palla trattenuta (regola 9.3.3) rimane invariata.

9.3 FALLI DI TOCCO DI PALLA

9.3.1 QUATTRO TOCCHI: una squadra tocca la palla quattro volte prima di rinviarla.

9.3.2 TOCCO AGEVOLATO: un giocatore si avvale di un compagno di squadra o delle attrezzature come supporto per toccare la palla entro l'area di gioco.

9.3.3 PALLA TRATTENUTA: la palla è fermata e/o lanciata, non rimbalza al tocco.

9.3.4 DOPPIO TOCCO: un giocatore tocca la palla due volte in successione o la palla tocca in successione varie parti del suo corpo.

Al link riportato di seguito sono disponibili alcuni video esplicativi

https://www.youtube.com/playlist?list=PLFMdzkbauPKoODbd_MDGqxtFHuEjTVWUO



FALLO DI POSIZIONE DELLA SQUADRA IN RICEZIONE

Con riferimento alla Regola 7.4, il momento del lancio della palla da parte del giocatore al servizio per l'effettuazione dello stesso definisce il momento in cui i giocatori della squadra in ricezione possono cambiare posizione all'interno del terreno di gioco.

7.4 POSIZIONI

Nel momento in cui la palla è colpita dal giocatore al servizio, ogni squadra deve essere posizionata dentro il proprio campo (ad eccezione del suddetto giocatore). I giocatori della squadra in ricezione devono trovarsi nell'ordine di rotazione al momento del colpo di servizio.

I giocatori della squadra al servizio, invece, sono liberi di occupare qualsiasi posizione al momento del colpo di servizio.

Si riportano di seguito alcune precisazioni operative relative alla sperimentazione introdotta:

- La palla è in gioco dal momento del colpo di servizio autorizzato dal 1° arbitro, non dal momento del lancio della palla per effettuarlo; il lancio della palla determina il momento in cui i giocatori possono cambiare posizione all'interno del terreno di gioco.
- Il fallo di posizione (della squadra in ricezione) si verifica al momento del lancio della palla per effettuare il servizio, tuttavia l'azione inizia con il colpo di servizio; l'arbitro sanzionerà l'eventuale fallo di posizione fischiando immediatamente dopo il colpo di servizio.
- Le Regole 12.7.1 e 12.7.2 mantengono la loro validità.
- Relativamente al verificarsi di fallo di posizione e fallo di velo, si possono ipotizzare due situazioni: nel caso di cui alla Regola 12.5.2 il primo fallo che si verifica, e quindi da sanzionare, è quello di posizione; nel caso di cui alla Regola 12.5.3 il fallo di velo si verifica al momento del colpo del servizio e quindi è prioritario rispetto a quello di posizione. Questo comprende i casi in cui una squadra non tiene conto dell'avvertimento ricevuto dal 1° arbitro riguardo a deliberate azioni di velo.

12.7 FALLI DI SERVIZIO E FALLI DI POSIZIONE

12.7.1 Se il giocatore al servizio commette un fallo al momento del colpo di servizio (esecuzione irregolare, errore di rotazione, ecc.) e la squadra avversaria è in fallo di posizione, è il fallo di servizio che viene sanzionato.

12.7.2 Invece, se l'esecuzione del servizio è stata corretta, ma in seguito esso diviene falloso (va fuori, passa sopra un velo, ecc.), il fallo di posizione è il primo a verificarsi e quindi è sanzionato.

12.5 VELO

12.5.2 Un giocatore o un gruppo di giocatori della squadra al servizio effettuano un velo se agitano le braccia, saltano o si muovono lateralmente, durante l'esecuzione del servizio, o stanno raggruppati, in modo tale da nascondere sia il colpo di servizio sia la traiettoria della palla finché questa raggiunge il piano verticale della rete. Nel caso uno dei due sia visibile dalla squadra in ricezione, il velo non si configura.

12.5.3 Ai giocatori della squadra al servizio è proibito alzare le mani oltre la testa durante il servizio, finché la palla non ha oltrepassato la rete. Il 1° arbitro è autorizzato ad avvisare una squadra attraverso il capitano in gioco se sospetta che stia deliberatamente effettuando un velo

7) RINUNCE DURANTE IL CAMPIONATO

La Società che rinuncia a giocare un incontro di campionato, subisce la perdita della partita, la penalizzazione di tre punti in classifica e una sanzione pecuniaria di **Euro 50.00**

8) RITIRO DAL CAMPIONATO

Il ritiro dal campionato a calendario già pubblicato comporterà una multa di Euro 300.00 e il versamento dell'iscrizione e dei diritti di segreteria.

La Commissione Territoriale Gare
(Katia Moiana)

Il presidente
(Luigi M. Porro)